

Die arcade solutions ag ist eine Luzerner Unternehmung mit Sitz im Herzen der Stadt Luzern. Sie realisiert für die Kunden anspruchsvollste Projekte im ICT- und Telecom-Umfeld, sie betreibt eigene Rechencenter und hält den Fokus auf ICT-Outsourcing und Cloud-Services. Seit 2011 erschliesst die arcade solutions ag, neue Potentiale und entwickelt spannende, innovative Dienste für Business- und Privatkunden auf dem Luzerner Glasfasernetz.

Im Zuge der Wachstumsstrategie suchen wir die/den

PHP Software Engineer 50% - 100% (m/w)

In dieser Position sind Sie innerhalb dem kreativen und dynamischen Team für die Entwicklung anspruchsvoller und zukunftsorientierter Kundenprojekte mitverantwortlich. Sie entwickeln einzelne Module oder sind je nach Kompetenzen und Interessen hauptverantwortlich für die Gesamtlösungen.

Für diese anspruchsvolle Aufgabe bringen Sie Projekterfahrung im Bereich des Software Engineerings mit und sind zwischen 25 und 40 Jahren alt. Sie kennen sich mit Webtechnologien aus (hauptsächlich PHP5, OOP und gängige Frameworks), verfügen über gute Datenbankkenntnisse (MySQL) sowie über fundierte Kenntnisse im Umgang mit XHTML, CSS und JavaScript (inkl. Frameworks). Falls Sie bereits Erfahrungen mit Java und SOAP sammeln, und Scrum für Sie kein Fremdwort ist, dann passen Sie bestens in unser Team. Ausserdem können Sie sich mit innovativen Ideen und kreativen Vorschlägen in unserem Entwickler-Team ideal entfalten.

Sie sind es gewohnt, sehr selbständig zu arbeiten. Sie kommunizieren selbstsicher und behalten in hektischen Situationen den Überblick.

Wir bieten Ihnen eine spannende Herausforderung mit attraktiven Zukunftsperspektiven.

Haben wir Ihr Interesse geweckt? Gerne erwarten wir Ihre Bewerbungsunterlagen per E-Mail und lernen Sie demnächst persönlich kennen.

arcade solutions ag
raffael lanfranconi
winkelriedstrasse 37
ch - 6003 luzern
tel +41 41 417 31 73
raffael.lanfranconi@arcade.ch